

Forskrift om feie- og tilsynstjenester i Sauda kommune

Hjemmel: Fastsatt av Sauda kommunestyre med hjemmel i lov av 14. juni 2002 nr 20 om vern mot brann, eksplosjon og ulykker med farlig stoff og om brannvesenets redningsoppgaver (brann- og eksplosjonsvernloven) § 11 og § 28.

§ 1. Formål

Formålet med denne forskriften er å oppfylle og utdype brann- og eksplosjonsvernlovens bestemmelser om feiing og tilsyn i Sauda kommune. Forskriften skal styre gjennomføringen av det brannforebyggende arbeidet i boliger og andre bygninger gjennom bestemmelser om feiing og tilsyn med fyringsanlegg i følge med kartlagt risiko.

§ 2. Virkeområde

Forskriften gjelder feiing og tilsyn med fyringsanlegg og utvidet tilsyn med personsikkerheten, informasjon om riktig fyring og brannfaren ved bruk av ildsteder i Sauda kommune. Hyppighet og omfang i følge med kartlagt risiko.

§ 3. Definisjoner

Feiing – Rengjøring av røykkanaler i fyringsanlegg og uttak av sot.

Tilsyn – Tilsyn med at fyringsanlegget er intakt, virker som forutsatt og er tilfredsstillende sikret mot brann og annen skade og at bestemmelser gitt i eller i medhold av brann- og eksplosjonsvernloven følges. Tilsyn omfatter også eventuelle reaksjoner etter tilsynet.

Utvidet tilsyn – Tilsyn med at gjeldende bestemmelser om personsikkerhet gitt i eller i medhold av brann- og eksplosjonsvernloven følges.

Informasjonsarbeid – Informasjon om brann-, personsikkerhet og miljø i følge med kartlagt risiko.

Kartlagt risiko – Kommunens egen kartlegging om sannsynlighet for brann og konsekvensene brann kan få for liv, helse, miljø og materielle verdier.

§ 4. Utvidet tilsyn

I tilknytning til tilsyn med fyringsanlegg skal det også føres tilsyn med personsikkerhet. Tilsyn med personsikkerhet skal utføres uten at dette medfører betydelig økt tidsbruk i forbindelse med det ordinære fastsatte tilsynet.

§ 5. Feie- og tilsynsgebyr

Feie- og tilsynsgebyret fastsettes av Sauda kommunestyre.

§ 6. Ikrafttredelse

Forskriften er vedtatt av kommunestyret i Sauda den 7. februar 2018.